Doodle jump

Oleh Vlasik

12.10.2016

Wymagania

Platforma docelowa:

Komputer osobisty z systemem Windows

Funkcjonalność projektu:

* Gra przeznaczona dla jednego użytkownika
* Gra polega na tym że musisz skakać swojim graczem „Doodlerem” po platformach zdobywając jak najwięcej punktów niszcząc wrogów. Poziom gry będzie się robić trudniejszym w trakcie gry, kiedy będzie się zwiększać ilość punktów.
* Przy dotknieńciu do wroga gra się skończy i użytkownik będzie mięć możliwość zacząć grać ponownie.
* Cel gry zdobyć jak najwięcej punktów, i postawić rekord.

Technologia:

Projekt zostanie wykonany za pomocą języka programowania Python, w bibloitece PyGame.